

康寧學校財團法人康寧大學106學年度

商業資訊學院 日間學士班 資訊傳播學系 修業科目表

民國106年3月21日校課程委員會議訂定

民國109年6月16日校課程委員會議修訂

科目類別	科目名稱(中)	總學分數	總時數	第一學年 106				第二學年 107				第三學年 108				第四學年 109				備註	
				上		下		上		下		上		下		上		下			
				學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數	學分數	時數		
校共同必修： 36學分	通識	14	14	4	4	4	4	2	2	2	2	2	2								
	校特色課程	健康與保健	2	2					2	2											
		健康產業概論	2	2							2	2									
	共同核心課程	服務學習(一)	1	2	1	2															
		服務學習(二)	1	2			1	2													
		體育(一)	1	2	1	2															
		體育(二)	1	2			1	2													
		體育(三)	1	2					1	2											
		體育(四)	1	2							1	2									
		英文閱讀(一)	2	2					2	2											
		英文閱讀(二)	2	2							2	2									
		英語聽講(一)	1	1	1	1															
		英語聽講(二)	1	1			1	1													
		英語聽講(三)	1	1					1	1											
		英語聽講(四)	1	1							1	1									
國文	2	2	2	2																	
資訊科技	2	2			2	2															
		36	42	9	11	9	11	8	9	8	9	2	2	0	0	0	0	0	0	0	
院共同必修： 6學分	職場倫理	3	3			3	3														
	數位內容導論	3	3					3	3												
		6	6	0	0	3	3	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
專業必修： 61學分	健康特色																				
	專業課程	藝術基礎	2	2			2	2													
		電腦繪圖一	2	2	2	2															
		電腦繪圖二	2	2			2	2													
		視覺傳達概論	3	3	3	3															
		網站設計基礎	3	3			3	3													
		2D動畫設計一	3	3					3	3											
		2D動畫設計二	3	3							3	3									
		3D動畫設計一	3	3									3	3							
		3D動畫設計二	3	3										3	3						
		傳播理論	3	3					3	3											
		數位廣告設計	3	3							3	3									
		設計概論	2	2					2	2											
		管理資訊系統	3	3									3	3							
		資料庫概論	3	3								3	3								
		傳播與行銷	3	3									3	3							
		專題一	1	2					1	2											
		專題二	1	2							1	2									
		專題三	1	2									1	2							
		專題四	1	2											1	2					
		畢業專題一	2	4													2	2			
	畢業專題二	2	4															2	2		
影視拍攝實務	3	3									3	3									
數位影視製作與剪輯	3	3					3	3													
故事與創作	3	3	3	3																	
編導學	3	3								3	3										
專業必修小計	61	69	8	8	7	10	12	10	13	14	13	14	4	5	2	2	2	2	2		
健康特色	健康廣告設計	3	3									3	3								
	健康多媒體設計	3	3							3	3										
	電腦網路概論	3	3			3	3														
	網路資料庫系統設計	3	3									3	3								

專業選修：至少 25 學分

專業選修

電子商務	3	3					3	3											
創意思考與設計	3	3							3	3									
商用英文	3	3									3	3							
網頁設計	3	3											3	3					
知識管理	3	3											3	3					
畫作賞析與創作	2	2	2	2															
數位影音	2	2			2	2													
數位影像處理	3	3							3	3									
資訊社會與倫理	2	2											2	2					
2D造型設計一	3	3					3	3											
2D造型設計二	3	3							3	3									
知識經濟	2	2							2	2									
動畫角色人物設計	3	3									3	3							
實驗劇本創作	2	2									2	2							
媒體分析與批判	3	3									3	3							
現代藝術	3	3									3	3							
視覺藝術	3	3											3	3					
實習	9	9														9	9		
文化資產專題	2	2											2	2					
創意設計與實踐	3	3									3	3							
綠色設計專題	3	3											3	3					
3D 造型設計一	3	3									3	3							
3D 造型設計二	3	3											3	3					
設計藝術史	2	2					2	2											
橘色設計	2	2					2	2											
綠色設計	2	2							2	2									
名著導讀	2	2					2	2											
智慧財產權	2	2							2	2									
廣告學	3	3					3	3											
新聞學	3	3									3	3							
創意行銷	3	3							3	3									
編輯實務	2	2											2	2					
進階網站設計	3	3							3	3									
傳播心理學	3												3	3					
影視作品賞析	2	2	2	2															
虛擬實境	3	3											3	3					
作品集製作與展出	3	3									3	3							
媒體管理	3	3													3	3			
專案企劃	3	3													3	3			
市調與統計	3	3														3	3		
文化商品研發	3	3														3	3		
文化導論	3	3			3	3													
數位攝影學	3	3	3	3															
報導攝影	3	3									3	3							
編劇學	3	3											3	3					
導演學	3	3													3	3			
電腦遊戲設計	3	3													3	3			
影視特效製作	3	3														3	3		

